

## HAUTS FAITS

### Description

Validé par :

Boîte

Titre

<b>Alliance de l'Ouest</b>	<b>Collectionneur au sang chaud</b>	Remporter une partie en tant qu'Alliance de l'Ouest en ayant une main d'au moins 7 cartes Archonte/Colonne de vapeur.	.....
<b>Core</b>	<b>Toucher au Miracle</b>	Contrôler une colonne de vapeur de 5 étages juste avant la baisse d'activité.	.....
<b>Core</b>	<b>Agricoglace</b>	Construire 3 fermes en un seul tour.	.....
<b>Core</b>	<b>Blizzard</b>	Remporter 2 combats au cours d'un seul et même Ordre.	.....
<b>PWW</b>	<b>Mots Doux</b>	Avoir en main une carte Diplomatie de chaque autre joueur et avoir rompu au moins une alliance à la fin de la partie.	.....
<b>SOH</b>	<b>Cible de Choix</b>	Posséder la seule caravane intacte (trois wagons) à la fin de la partie.	.....
<b>FFW</b>	<b>Diplomate Menaçant</b>	Remporter une partie en ayant déployé son Chef avec 5 points de force.	.....

<b>Conglomérat du Rhône</b>	<b>Les Prévoyants sont rares</b>	Remporter une partie en tant que Conglomérat du Rhône en n'ayant perdu aucune balise.	.....
<b>Menrâu</b>	<b>Printemps en Bouteille</b>	Remporter une partie en tant que Menrâu sans contrôler une seule ferme, fermes toxiques exceptées.	.....
<b>Catabates</b>	<b>Formation Icare</b>	Avec des Erynies et au cours d'un seul et même Ordre, traverser deux zones différentes sous contrôle adverse pour rejoindre deux zones différentes.	.....
<b>Flotte Libre</b>	<b>À n'importe quel prix</b>	Remporter une partie en tant que Flotte libre en ayant au moins 4 unités sur la plaquette Mort & Exil.	.....
<b>Rhein Stamm</b>	<b>Une Simple Tribu</b>	Remporter une partie en tant que Rhein-Stamm en n'ayant recruté aucun lotunn (excepté lors de la mise en place).	.....
<b>Core</b>	<b>Se Rouler dans la Vapeur</b>	Remporter une partie avec 10 GÉO ou plus.	.....
<b>PWW</b>	<b>Un Lien Précieux</b>	Remporter une partie en étant le seul à avoir conservé son clan vassal.	.....
<b>SOH</b>	<b>Europa Négligée</b>	Perdre la partie en contrôlant le Berceau.	.....
<b>FFW</b>	<b>Armée sans Tête</b>	Remporter un combat qui compte un Chef adverse parmi les pertes.	.....
<b>Apôtres de la Haute Lumière</b>	<b>Rassembler les enfants perdus</b>	Convertir 2 unités appartenant à l'Archonte au cours d'une seule et même action.	.....

<b>Core</b>	<b>Assoiffé</b>	Dépasser trois joueurs ou plus au score de GÉO lors du dernier tour.	.....
<b>Core</b>	<b>J'aime les Listes</b>	Avoir accompli 5 hauts faits de clan et/ou de la boîte de base.	.....
<b>Core</b>	<b>Incontesté</b>	Contrôler 15 régions à la fin d'un Grand blanc.	.....
<b>PWW</b>	<b>Clan Désespérés</b>	Remporter le scénario Une cruelle emprise avec tous vos soldats d'élite sur le plateau.	.....
<b>SOH</b>	<b>Anti - Technologie</b>	Remporter une partie en ayant perdu ses trois wagons de caravane.	.....
<b>FFW</b>	<b>Preneur d'Otages</b>	Alors du scénario Otages, contrôler au moins un otage de chaque autre joueur à la fin de la partie.	.....