

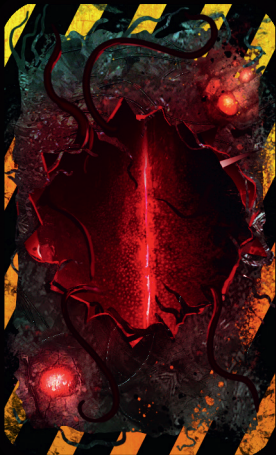
BAISSE-TOI !

Dépensez un point
d'héroïsme ou ajoutez

2 à votre total.



Faites sortir le
Vrilmeister de
l'obscurité.
Il est Confiant.



BON SANG !

Défaussez 1 carte.

6

Les unités ennemies
Alertées attaquent
immédiatement. Si elles
ne peuvent pas attaquer,
elles se déplacent. Ceci
n'est pas une activation.



T'AS VU ?

Dépensez un point
d'héroïsme ou ajoutez

2 à votre total.



Une patrouille
ennemie sort de
l'obscurité.

Elle est
Soupçonneuse.





CATACLYSME

Ajoutez  3 à
votre total.



Les unités ennemies
Alertées attaquent
immédiatement. Si elles
ne peuvent pas attaquer,
elles se déplacent. Ceci
n'est pas une activation.

